

# 関東春ロボコン2025 Q&A

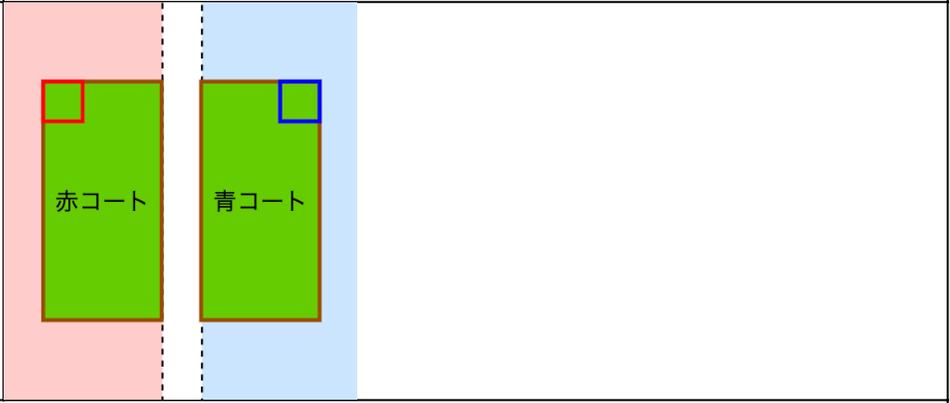
ver1: 2024/12/13

ver2: 2025/01/25

質問ID	質問内容	回答内容
<b>1. 用語と定義</b>		
R1-001	ルールブック1.用語と定義の木枠について、木枠の上面に触れてはいけないと記載されていますが「小道ゾーン」の途中にある木枠についても同様、上面に触れてはいけないのでしょうか？	その通りです。「小道ゾーン」の途中にあるのは「木枠」のため、上面に触れてはけません。
R1-002	ルールブック1の「タル」の項目、2.8.1の条件D、条件E、および2.9.1にある「『タル』に入れる」という用語の定義について教えてください。	「オブジェクトXが『タル』に入っている」とは、オブジェクトXが以下のいずれかの条件を満たしているということです。 1. Xが「タルゾーン」に完全進入しており、かつロボットがXに触れておらず、かつロボットが「タルゾーン」に進入していない。 2. Xが、直立した「タルオブジェクト」の内部に完全に入り、かつロボットがXと「タルオブジェクト」の両方に触れていない。 すなわち、以下の4条件を全て満たしている。 a. 「タルオブジェクト」が直立している。 b. Xの上からの正射影が、「タルオブジェクト」の上からの正射影に完全に含まれている。 c. Xの最上点が、タルオブジェクトのフチより下にある。 d. ロボットがXと「タルオブジェクト」の両方に触れていない。
R1-003	ルールブック1にある小川ゾーンの「一方通行」についての質問です。一方通行とはどのような状態を指しますか？ また、以下のような状況は一方通行と認められますか？ (1)クマの巣エリアから入ったものの、一度もハチミツエリアへ出ることなく再びクマの巣エリアへでた場合 (2)ロボットがハチミツエリアからクマの巣エリアに向かう方向に雑木林ゾーン走行中に、機構の一部が小川ゾーンの上空に侵入したまま走行を続けた場合 (1)が認められない場合には完全侵入したら違反となるのか、あるいは侵入しただけでも違反となるのか教えてください	該当の部分は、「『クマの巣エリア』から『ハチミツエリア』に移動する以外の目的で、『小川ゾーン』に進入してはいけない」という意味です。 具体例としては、「『小川ゾーン』に進入した状態で、『ハチミツエリア』を回収してはいけない。」「『ハチミツエリア』に完全進入した状態から、『小川ゾーン』に進入してはいけない。」が挙げられます。 よって、(1)、(2)はいずれも違反になります。
<b>2. 試合の進行</b>		
R2.1-001	ルールブック2.1.6「ハチミツ」のセッティングについて「ハチミツ」を重ねて設置しても良いのでしょうか？	認められます。
R2.1-002	ルールブック2.1.5の「カップ」のセッティングについて、「『ハチの巣』は、『カップ』に乗せてください」とありますが、乗せ方に指定はありますか？ また、指定がない場合、次のような状態は認められますか？ ①「カップ」を横に倒した状態でセッティングする状態 ②「ハチの巣」の上に「カップ」を置くことで、複数の「ハチの巣」を積む状態	フィールド上面に「カップ」を底面を下にして置き、その上に「ハチの巣」を載せてください。これ以外のセッティングは禁止です。

R2.1-004	ハニーのセッティングに関して、2.1.4-6で定義されている以外の制限はあるのでしょうか？(例えばハチミツを重ねてセッティングするなど)	例示されているような「ハチミツ」の状態は認められます。「ハチの巣」についてはQ&A R2.1-002を参照してください。
R2.1-005	「ルールブック2.1」について質問です。セッティングタイム時に、オブジェクトを変形させることは認められますか？例えば、セッティングタイム時に「ハチの巣」に力を加えてひしゃげさせることは可能ですか？また逆に、セッティングタイム開始時に変形していた「ハチの巣」の形を元の球状に戻すことは可能ですか？	質問の行為は、いずれも認められます。ただし、オブジェクトを破損させないように注意してください。
R2.3-001	ルールブック2.3.2「ハニー」を「タル」へ運ぶと書かれていますが「ハニー」は投げても良いのでしょうか？	認められます。ただし、「ハニー」が「森エリア」に接地した場合違反となります。
R2.5-001	ルールブック2.5.3にある「タルオブジェクト」のセッティングについて質問です。セッティングされた「タルオブジェクト」の状態に規定はありますか？例えば、チームメンバーおよびピットクルーが「タルオブジェクト」を寝かせて置いたり、仕切りに立てかけてセッティングしたりすることは認められますか？	「タルオブジェクト」のセッティングについて、「タルオブジェクト」の姿勢は規定されません。すなわち、例示されている姿勢は、全て認められます。ただし、「タルゾーン」に完全進入している必要があることに注意してください。
R2.5-002	ルールブック2.5.1および2.6.2にある、オブジェクトを「外に出す」「外に持ち出す」について質問です。これらが指しているのはオブジェクトをエリア外に進入させること、あるいは完全進入させることのどちらになりますか？また、これら二つが異なる状態を指す場合はその違いを詳細に教えていただきたいです。	オブジェクトを「外に出す」や「外に持ち出す」とは、「オブジェクトをエリア外に進入させる」という意味です。
R2.5-003	2.5.3「タルゾーン」には、競技開始時に「タルオブジェクト」がセッティングされます。とありますがセッティングはどのように行うのでしょうか。チームメンバーが要件を満たす任意の点にセッティングするのでしょうか。あるいは審判が特定の点にセッティングするのでしょうか。	チームメンバーまたはピットクルーがセッティングタイム中に「タルゾーン」内にセッティングしてください。
R2.5-005	「ルールブック2.5.2」について質問です。フェンスを置くと書いてありますが、これは置いてあるだけでフィールドに対して固定はされていないという解釈でよいですか？	フィールドに対して固定されます。
R2.7-001	ルールブック2.7.2および2.7.3にある「搭載」について質問です。「搭載」とはどのような定義でしょうか。具体的には、オブジェクトが機体に接触している状態が「オブジェクトが『搭載されている』」という定義でしょうか？もしそうである場合には、同時にハニー二種に接触することがなければ、森ゾーン通過中にハニー二種に交互に接触しても違反にならないという解釈で正しいのでしょうか。	ロボットがオブジェクトXに直接あるいは間接的に力を加えることで、地面に触れていない状態を保っている場合、かつその場合に限り、「ロボットがオブジェクトXを搭載している」といいます。よって、例示された行為は違反にはなりません。
R2.7-004	「ルールブック2.7.3および2.7.4」に、「『森エリア』に進入してはいけません」とありますが、この場合森エリアに進入してはならないのは機体自体だけなのか、機体に「搭載」された状態のハニーも進入してはならないのか、どちらでしょうか？	機体自体が進入した際に違反になります。
R2.7-005	試合開始前の時点でオブジェクトの状態が悪い場合、例えばハニーが破損や変形していた場合、オブジェクトの交換をしていただくことは可能ですか？	オブジェクトに破損や変形がみられた場合は、運営の判断で交換や形状の修正が行われます。

R2.9-001	<p>ルールブック2.9.1にある、「蜂蜜狂宴」達成の合図を出せる条件についての質問です。「蜂蜜狂宴」達成の合図を出すためには、オブジェクトが静止することとロボットに触れていないことが、それぞれ条件として含まれますか？ 例えば、「ハニー」が「タル」に入った瞬間に「蜂蜜狂宴」達成の合図を出し、その後「ハニー」が「タル」から出た場合、「蜂蜜狂宴」を達成したと審判に認められますか？</p>	<p>例示された場合において、「蜂蜜狂宴」の達成は認められません。</p>
R2.9-002	<p>ルールブック2.9.1にある、蜂蜜狂宴達成条件についての質問です。「『ハチミツ』と『ハチの巣』を2個ずつタルに入れることで『蜂蜜狂宴』達成の合図を出すことができます」とありますが、「ハチミツ」もしくは「ハチの巣」、あるいはその両方が2個より多くタルに入っている場合に「蜂蜜狂宴」の合図を出すことはできますか？</p>	<p>「ハチミツ」や「ハチの巣」が2個より多く「タル」に入っている場合、「蜂蜜狂宴」達成条件を満たしていると判定されます。</p>
R2.9-004	<p>審判が蜂蜜狂宴を認める条件についての質問です。「Q&amp;A R2.9-001」によると、ルールブック2.9.1、2.9.2の条件を満たした後にオブジェクトがタルゾーンから出た場合蜂蜜狂宴は認められないとのことですが、例えばボールがタルゾーンに入った後転がり、タルゾーンの外に出るか出ないか数秒間わからないというような状況が考えられます。このような場合審判はボールの静止を待ってから蜂蜜狂宴の達成の判定を行うのでしょうか？ もしその場合、蜂蜜狂宴の達成には「タルゾーン内でオブジェクトが静止している」ことも事実上条件に含まれますか？ そうでない場合はLEDを光らせた瞬間の状態での判断されるということでしょうか？</p>	<p>質問の状況において、審判は「外力がなければ条件が満たされ続ける」と判断したタイミングで条件達成を認めます。よって、審判はボールの静止を待ってから蜂蜜狂宴達成を認めます。 ゆえに、蜂蜜狂宴の達成には「タルゾーン内でオブジェクトが静止している」ことも事実上条件として含まれます。</p>
R2.9-005	<p>ルールブック2.9にLEDで蜂蜜狂宴達成を合図すると記載されていますが、試合中ロボットの状態を操縦者に知らせるためのLEDを点灯させることは可能でしょうか？ 蜂蜜狂宴達成の合図用LEDより小さなLEDを使用し区別できるようにする予定です。</p>	<p>認められます。 ただし、蜂蜜狂宴の合図のためのLEDの色と、ロボットの状態を操縦者に知らせるためのLEDの色も明確に区別できるようにしてください。</p>
<h3>3. リトライ</h3>		
R3.6-001	<p>「ルールブック3.6」について質問です。リスタートの際、スタートゾーンにロボットが完全接地してさえいればスタートゾーンからはみ出して機構を展開させても良いですか？</p>	<p>その通りです。</p>
R3.7-001	<p>ルールブック3.7リトライについて、リトライ時にロボットがハニーを保持している場合ハニーは保持したままスタートゾーンに戻っても良いのでしょうか？</p>	<p>認められません。「ハチの巣」と「カップ」は「ハチの巣ゾーン」に、「ハチミツ」は「ハチミツゾーン」にそれぞれ再配置してください。</p>
R3.7-002	<p>3.7 リトライ中にオブジェクトを、そのオブジェクトの試合開始時にあった場所に再配置することができます。ただし、再配置したオブジェクトはセッティング時の条件を満たしている必要があります。とありますがリトライの際オブジェクトはすべて再配置しなければいけないのでしょうか。例えばロボットが保持しているハニーを、保持したままリトライすることはできますか？</p>	<p>ロボットが搭載していたオブジェクトは、ロボットをリスタートさせる前にルールブック2.1.4~2.1.6を満たすように再設置してください。</p>
R3.7-003	<p>3.7において、リトライ時にオブジェクトの再配置が可能であるとの記載がありますが、これは散らばっているオブジェクトに対し、それぞれ独立に「放置する」または「初期条件を満たした状態で再配置する」の行動をとることができるという解釈で正しいのでしょうか？</p>	<p>オブジェクトはそれぞれ放置しても、再配置しても構いません。</p>

	R3.7-004	3.7において、リトライ時にオブジェクトがスタートゾーンにあった場合は再配置しないといけませんか？	リトライ時に「スタートゾーン」に進入している「ハニー」は、それぞれ「ハチミツゾーン」「ハチの巣ゾーン」に再設置し、「タルオブジェクト」は「タルゾーン」に再設置してください。
	R3.7-009	ルールブック3.7に「リトライ時にオブジェクトを、そのオブジェクトの試合開始時にあった場所に再配置することができます」とありますが、これは試合中フィールド外に出てしまったオブジェクトについても適用されますか？	試合中フィールド外に出てしまったオブジェクトについても、リトライ時に再配置できます。 ただし、相手コートに進入したオブジェクトについては、以降の競技中に使用することはできません。
4. 違反			
	R4.1-001	ルールブック4.1.3についてロボットの飛び出た機構の一部などがフィールド外上空（接地していない）に進入した場合、違反となるのでしょうか？	違反となります。
	R4.1-002	ルールブック1にある「木柵」の定義、および4.1.4と4.1.6を踏まえた上で、ロボットが木柵を超えることは安全性の観点から許されますか？	ロボットが木柵を超えること自体は、禁止されません。 ただし、安全上問題があるとみなされた場合、出場を認めない場合があります。
	R4.1-003	4.1.5 自チームのロボット及びオブジェクトが一部でも相手コートへ進入した場合。とありますが相手コートではないフィールド外にオブジェクトが侵入した場合違反になりますか？	フィールド外にオブジェクトが進入した場合は、違反にはなりません。
	R4.1-006	ルールブック4.1.2に「相手のチームの側」とありますが、これはどのように定義されますか？	自チームが赤コートであった場合、画像における青コート・薄い青の部分・中央の白い部分が「相手チームの側」となります。 中央の白い部分は、どちらのチームにとっても「相手チームの側」になります。
			
5. 失格			
	R5.1-001	ルールブック5.1.1 について、ロボットが地面を吸引する行為はこの条項に該当しますか？	はい、該当します。 ロボットが地面を吸引・吸着するのは禁止です。 改訂されたルールブック 7.13 も参照してください。

## 7. ロボット

R7.5-001	ルールブック7.5について、展開制限とは機械的に展開しうる最大値に適用されるのでしょうか。あるいは試合中に制御的に実際に展開しうる最大値に適用されるのでしょうか。	制御的に実際に展開しうる最大値に適用されます。 ただし、制御ミス等で展開制限を超えてしまった場合は違反になります。
R7.12-003	試合開始前にピットエリア等にて、次の試合のコートに合わせてロボットの改造をすることは認められますか？ 改造の例として、初期制限、展開制限、重量制限を満たしている中で、左右のハンドを入れ替える、全く新しい機構をつけるなどの行為を想定しています。	大会前日や当日の計量・計測の際に、全試合の中で想定されるロボットの形状を全て確認します。そこで確認された各形状への変更であればかまいません。 ただし、認められるのは機構の組み替えや全く同じ予備パーツへの付け替えなどです。異なる機構への付け替えなどは禁止です。 また、機構の組み替えなどはピットエリアで行なってください。

## F. 競技フィールド/オブジェクト図面

F.1-001	「競技フィールド/オブジェクト図面1.1.1」について質問です。各エリアを区切る白線や木柵はどのように各ゾーンに振り分けられるのでしょうか。具体的には森エリアとハニーエリア、森エリアとクマの巣エリアを区切る白線及び木柵はどちらのエリアに含まれますか？ それともどちらのエリアにも含まれないのでしょうか？	どちらの白線および木柵も森エリアに含まれます。
F.2-001	「ルールブック2.5.1」について質問です。ルールブックには「タル」は「タルオブジェクト」と「タルゾーン」の総称だと書いてありますが、競技フィールド/オブジェクト図面2.1では「タルオブジェクト」の名称が「タル」と書いてあります。どちらの定義が正しいですか？	オブジェクト図2.1の「タル」は「タルオブジェクト」の間違いです。