

# 関東夏ロボコン2022

## FAQ2

2022.7.25

※ 2022年5月20日に開催されたルール読み合わせ会で受けた質問より。質問は、重複するものを除き可能な限りすべて掲載します。また、補足情報を掲載する場合があります。

※ 2022年7月25日までに受信した質問より。質問は、重複するものを除き可能な限りすべて掲載します。また、補足情報を掲載する場合があります。

### 目次

1. [用語と定義\(R1\)](#)
2. [試合の進行\(R2\)](#)
3. [リトライ\(R3\)](#)
4. [違反\(R4\)](#)
5. [失格\(R5\)](#)
6. [チーム編成\(R6\)](#)
7. [ロボット\(R7\)](#)
8. [安全について\(R8\)](#)
9. [その他\(R9\)](#)
10. [フィールドオブジェクト\(F\)](#)
11. [その他\(O\)](#)

### 用語と定義(R1)

なし

### 試合の進行(R2)

R2.1-1 Q セッティングやリトライで、「キューブ」や「駒」のエリア内での配置や向きはチームで変更されますか

A 「キューブ」は「キューブ置き場内」に収まっていれば、向きや配置は自由に配置することができます。「駒」は開口部を鉛直下向きに配置する必要があります。

R2.1-2 Q セッティングタイムで「キューブ」や「駒」を配置する際に治具を用いてもいいですか？

A セッティングタイムとリトライ中は必要に応じて治具を用いることができます。

R2.1-3 Q FAQのR2.1-1について、駒の開口部が鉛直下向きを向いていない状態で持ち運ぶことは認められますか？

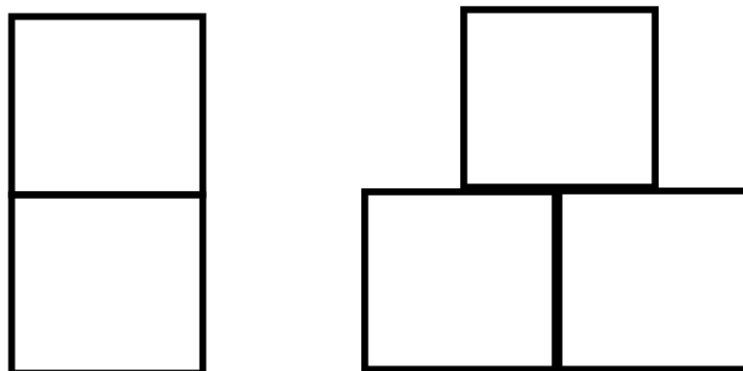
A 認められます。

R2.1-4 Q FAQのR2.1-1について、ロボットが駒を進める際、駒を置いたときに駒が倒れて開口部が鉛直下向きを向かなかった場合、駒を立て直す必要はありますか？

A 「駒」の開口部が鉛直下向きになるように駒を配置し直してください。

R2.1-5 Q 「ルールブック2.1.4」のキューブをセッティングするとき、キューブ置き場内にキューブが収まっていればどのように設置、積み上げをしても問題ないということですか。(補足説明として積み上げ例を添付します)

質問1のキューブ積み上げ例  
※図の正方形はキューブを表しています



A 構いません。

R2.3-1 Q ルールブック2.3.2について、「キューブ」を回収して「発射場」に向かう際に「キューブ」を引きずって運ぶことは許されますか？

A 認められます。

- R2.3-2 Q ルールブック2.3.2について、一つ目のキューブを回収する前に「振り出し」にロボットの一部分が侵入することは違反になりますか？
- A 違反とはなりません。
- R2.5-1 Q 一度「賽の目ゾーン」に置いた「キューブ」はロボットを使って、回収、再使用してはダメですか？
- A ロボットは「賽の目ゾーン」内に進入して「キューブ」を回収し再使用することができます。ただし、再配置する「キューブ」に対応する「出目」の数だけ「駒」を進め終わっていない場合は、リトライ中にその「キューブ」を持ち上げた時点でその「キューブ」の「出目」は無効となります。
- R2.5-2 Q ルール2.5.2にある「『キューブ』を置くとき」とはどの瞬間からどの瞬間までですか？
- A ロボットが完全に「発射場」内に接地してから、「キューブ」と機体の接触が完全になくなるまでです。
- R2.5-3 Q ルール2.5.2に関する質問です。「『キューブ』を置くときは以下の条件を満たす必要があります。①「発射場」内にロボットが完全に接地している。」とありますが、「完全に接地」の定義はなんですか？
- A ロボットが触れる箇所がエリア内に収まっていることです。
- R2.5-4 Q 「ルールブック2.5.3」について 新たに置かれたキューブの出目の判定はロボットが発射場から完全に出た時とは キューブ設置後、賽の目ゾーンに進入し、発射場からロボットが完全に出ても適応される という解釈でよろしいでしょうか。
- A 「賽の目ゾーン」にロボットが接地した場合、新たに配置した「キューブ」の出目は認められません。
- R2.6-1 Q 「駒を進める」という操作に関する質問です。駒は地面を引きずって運んでも良いのですか
- A 「駒」は持ち上げて進める必要があります。
- R2.6-2 Q 出目に合わせて駒を進める際、駒が木枠の上を触れずに木枠の反対側に進入、駒を設置することは認められますか。
- A 「運試しエリア」に接地した状態で、機体の一部を伸ばして木枠を超えて「駒」を運ぶことは認められません。「すごろくエリア」内に接地した状態で木枠を超えて「駒」を運ぶことは認められます。

- R2.6-3 Q FAQ R2.6-1について、駒を持ち上げて進めなかったときのペナルティはありますか？
- A 違反となり、強制リトライとなります。
- R2.6-4 Q FAQ R2.6-1について、駒が機体とぶつかり位置がずれてしまった場合も「持ち上げて進めなかった」という判定になりますか？
- A 同一のマスの中で「駒」が引きずられる場合は違反とはなりません。白線と「駒」が接触した場合に違反となります。
- R2.7-1 Q 「ルールブック2.7.1」について 得点を与えられる条件のBの"「キューブ」を「賽の目ゾーン」においた時 1個につき10点"とはロボットが試合中に賽の目ゾーンからキューブを回収、再利用した場合、得点は追加されるという解釈で問題ないでしょうか。
- A その通りです。
- R2.8-1 Q 2.8.4について、「あがりマス」にたどり着く際に、仮に「出目」の合計がマスを超過してしまった場合はどうなりますか？
- A 「キューブ」に対応した「出目」の合計が「あがりマス」を超過する場合は超過させた「キューブ」の出目が無効となります。
- R2.8-2 Q 「あがりの合図」がどの動作に相当するかは事前に申告する必要がありますか？
- A ビデオ審査時と変更がある場合には、大会前日のテストラン時に審判に申告する必要があります。
- R2.10-1 Q 勝敗の決定の4)最後の得点を先に得たチームとはどういうことですか？
- A 両チームが同点の際に、最後に得点を得た時刻が速いチームが勝利します。

## リトライ(R3)

- R3.3-1 Q ルールブック1,3.3について、機体が木枠の接触禁止箇所に接触した場合、強制リトライとなりますか？
- A 接触禁止箇所に接触した場合、違反となり強制リトライとなります。

- R3.7-1 Q ルールブック3.7について、リトライ時にオブジェクトを搭載し直す際、元の場所と違う場所に搭載し直してもかまいませんか？
- A 認められます。

## 違反(R4)

- R4-1 Q 一度「賽の目ゾーン」に置いた「キューブ」をロボットのアーム等で再度動かすことは違反になりますか
- A 違反とはなりません。
- R4-2 Q ロボットのアームが空中で「賽の目ゾーン」に侵入するのは違反ですか？
- A 「賽の目ゾーン」の上空にロボットを進入させることは違反とはません。
- R4-3 Q FAQ R4-1について、一度「賽の目ゾーン」に置いた「キューブ」を再度動かすときにもロボットは「発射ゾーン」内に完全に設置している必要がありますか？
- A 「キューブ」の出目を有効としたい場合には「発射場ゾーン」に完全に接地している必要があります。しかし、「キューブ」の出目を有効としない場合は「発射場ゾーン」に完全に接地している必要はありません。また、出目が確定した後に「キューブ」を動かしても無効とはなりません。

## 失格(R5)

なし

## チーム編成(R6)

なし

## ロボット(R7)

- R7.5-1 Q ルールブック 7.5について、ロボットは把持しているオブジェクトを含めて縦 1000 mm × 横 1000 mm × 高さ 1000 mm の立方体に収める必要がありますか？
- A ロボットの展開制限にオブジェクトを含める必要はありません

- R7.5-2 Q ルールブック7.5について、あがりの合図で機体の一部を展開するような場合、それは展開制限に含まれますか？
- A 含まれます。

## 安全について(R8)

なし

## その他(R9)

- R9-1 Q ルールブック2に関して、試合前に本番会場で実験する時間は与えられますか？
- A 大会前日に本番で使用するフィールドでのテストランが可能です。

## フィールド・オブジェクト(F)

- F-1 Q ロボットがフィールド内の木枠を超えて移動することは認められますか？
- A 認められます。
- F-2 Q 競技フィールドの床部分ですが、材質は木製の板材でしょうか、それともロンリウムでしょうか？木製の場合、板の厚さは何mmでしょうか？
- A ロンリウムを使用します。
- F2.1-1 Q 「キューブ」にばねで挟むなどしておもりをつけるのは問題ないですか？
- A 認められません。
- F2.1-2 Q 「キューブ」に穴を開けたり、圧縮してもいいですか？
- A 認められません。

- F2.1-3 Q 「参の目」で枠に乗り上げるように入った場合判定はどうなりますか？
- A 「キューブ」の一部が木枠に乗り上げていても「賽の目ゾーン」に接地していれば、競技フィールド/オブジェクト図面2.1.1に従って「出目」が判断されます。
- F2.1-4 Q フィールド外に出てしまった「キューブ」はどうなりますか？
- A リトライ宣言後、チームメンバーが必要に応じて「キューブ」を回収し「キューブ置き場」に再配置できます。

## その他(O)

なし