

# 関東夏ロボコン 2024 Q&A

Ver1: 青 2024.06.20

## 1. 用語と定義

1-1	用語と定義「木枠」について、配膳エリア内の細線で表されている木製の壁は、上面に触れてはいけないと定義された「木枠」にあたりますか？	その通りです。 配膳エリア内の木製の壁も「木枠」に含まれます。
1-2	1.用語の定義において、仕切り板には「乗り越えて移動する事ができる」とありますが、木枠も上面に触れないという条件を満たせば乗り越えて移動することはできるでしょうか？	認められません。
1-3	1.用語と定義の「配膳ロボット」について、手動機であるシェフロボットから、料理の状況などの情報を無線で自動機である配膳ロボットに送信することは可能ですか？	シェフロボット・配膳ロボット間での通信は禁止です。 改訂されたルールブックの7.2.1も参照してください。
1-4	「手動ロボット」「自動ロボット」とありますが、この定義はロボコンで採用されている、前者は無線、後者は自律という認識で正しいですか？	手動ロボットの操作は無線でも有線でも構いません。 自動ロボットは、チームメンバーの操作なしで動くロボットです。

## 2. 試合の進行

2.1.3-1	2.1.3,2.8.1等にも書かれている『完全進入』の定義について教えてください	物体Xの正射影が領域Yに完全に収まっているとき、「XはYに完全進入している」といいます。
2.10-1	2.10のショータイムに関して、シェフロボットがライトアップする場所は、どこからでも良いということでしょうか？	2.9「準備完了」を満たすよう、テーブルⅠ、Ⅱ、Ⅲのいずれにも進入していない状態でライトアップしてください。
2.10-2	ルールブック2.10「ライトアップ」では、料理に向けて光を発するの必要はありますか？	必要はありませんが、審判がどこにいても容易に判別できるようにしてください。
2.10-3	LEDはなんでも良いですか？	「ライトアップ」に用いるLEDに指定はありませんが、審判がどこにいても容易に判別できるようにしてください。
2.10.1-1	2.10.1,2.10.2についてシェフロボットが発光している最中に準備完了した場合、即座にライトアップしているとみなされますか？	みなされません。 2.10.2「『準備完了』を達成した上でシェフロボットが『ライトアップ』を行う」とあるように、「準備完了」を達成してから「ライトアップ」を行なってください。
2.2-1	スタート時はコントローラーに触れていてよいのでしょうか？	スタート直前は、操縦者はコントローラーに触れていてもよいです。
2.5-1	2.5において、同時に複数の食材を搭載することは許可されていますか？	許可されています。
2.5.1-1	2.5.1,2.6.1において、「配置」の定義を教えてください。	物体Xが領域Yに完全接地しており、かつロボットがXに触れていないとき「XがYに配置された」といいます。 また「完全接地」とは、物体Xの下面が領域Yの上面のみに触れている状態のことをいいます。ただし、物体Xの下面は領域Yの上面に触れている必要があります。
2.5.1-2	2.5.1,2.6.1において、「配置される」とありますが、配置するのは運営側かチームかどちらでしょうか？また置き方の制限等がありますか？	配置は、チームメンバーまたはピットクルーがセッティングタイム中に行います。 また、指定されたゾーンに完全進入していれば、オブジェクトの姿勢については、制限はありません。
2.5.5-1	2.5.5, 2.6.2について食材やフライパンが各置き場ゾーンを囲う木枠の側面に触れることは認められますか？	認められます。
2.6.2-1	2.6.2について、フライパンを仕切り板または木枠の上に一時的に配置することは認められますか？	フライパンを仕切り板や木枠の上に一時的に置くことは、違反となります。
2.6.4-1	2.6.4について、食材または料理の状態が確認できる程度でフライパンからこぼれないよう一部を覆うことは認められますか？	認められません。
2.6.4-2	2.6.4において、フライパンに食材/料理を入れたうえで、別のフライパンで上面を覆うことは可能ですか？	認められません。
2.7.2-1	2.7.2,2.8.2において、「接地」の定義を教えてください。	「接地」とは、物体Xの下面の一部が領域Yの上面に触れている状態のことをいいます。

2.7.2 -2	ルールブック2.7.2 について、条件(1)~(3) を10 秒間キープしている間、シェフロボットは常に条件(5) を満たしている必要がありますか？	必要ありません。
2.7.4 -1	ルールブック2.7.4について、「加熱」中の「フライパン」に「食材」を投入したとき、強制リトライになりますか？	違反となり、強制リトライとなります。
2.8.2 -1	2.8.2について質問です。通路エリアにいるシェフロボットが配膳エリアにいる配膳ロボットに料理の乗ったフライパンを受け渡すことは可能でしょうか。	認められます。
2.8.2 -2	ルールブック2.8.2 について、「フライパン」をテーブルゾーンに運ぶまでの道のりで、通路エリアに接地することは許可されますか？	認められます。

### 3. リトライ

3 -1	3や4で料理や食材が接触禁止のものに触れた場合は強制リトライですか？	その通りです。 違反となり、強制リトライとなります。
3 -2	料理を運んでいる時にリトライした場合は食材から加熱等の作業を含めてやり直しですか？	「料理」が入った状態の「フライパン」をコンロゾーンに再設置してからロボットをリスタートさせてください。
3.4 -1	ルールブック3.4,3.5,3.6について、リトライ時にロボットに搭載しているオブジェクトを各々の置き場ゾーンに戻す必要がありますか？	ロボットが搭載していたオブジェクトは、ロボットをリスタートさせる前に各々の置き場ゾーンに再設置してください。

### 7. ロボット

7 -1	シェフロボットと配膳ロボットの通信について、ARマーカ一等の画像認識で情報伝達をすることは可能でしょうか。	具体的な手法を説明した上で、再度質問してください。
7 -2	シェフロボットと配膳ロボット間の通信は禁止されていますか？	禁止されています。
7.5 -1	7.5でロボットの重量は20kg以下と書かれていますが、それは2台の合計でなのか各ロボットでの重量なのかどちらですか？	各ロボットについての重量制限です。
7.9 -1	7.9で有線ケーブルは重量に含まれるとありますがコントローラは重量に含まれますか？また含まない場合、重量計測はどのように行うのでしょうか？	コントローラは重量に含まれます。

### F. 競技フィールド/オブジェクト図面

F -1	オブジェクト図面2.3のフライパンについて、競技に使用されるフライパンの商品タグ？は外されますか？付いたままですか？	食材、料理、フライパンに用いる商品の購入時についていたタグは、全て外された状態で競技を行います。
------	--	--