

関東春ロボコン2026 ルールQ&A集

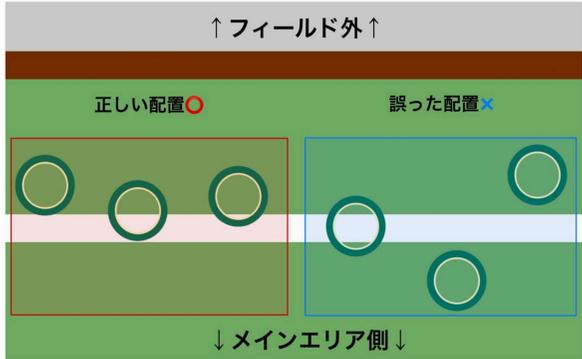
Ver1:2025/12/24

Ver2:2026/1/23

Ver3:2026/2/20

質問ID	質問内容	回答内容
1. 用語と定義		
2 R1-001	ルールブック1.2、2.1.5、2.1.14、2.5.3「接地」、ルールブック3.6「完全接地」について、これらの定義はなんですか。	物体Xがフィールドの領域Yの上面に接していることを、「XがYに接地している」といいます。XがYに接地しているかつXがY以外の領域に接地していないことを、「XがYに完全接地している」といいます。
3 R1-002	「ルールブック2.1.4、2.1.8、2.1.11、4.1.1」などについて、「進入」、「完全進入」の定義を教えてください。	物体Xの正射影がフィールドの領域Yと共有部分を持つことを、「XがYに進入している」といいます。XがYに進入しているかつXがY以外の領域に進入していないことを、「XがYに完全進入している」といいます。
1 R1.5-001	ルールブック (ver 1.00) 1.5. 「スコア」について、スコアの高さは850mmか862mmのどちらが正しいか(フィールド図とルールブックどちらが正しいか)。	ルールブック (ver1.00) 1.5. 「スコア」において誤りがございます。高さについて「約850mm」とありますが、正しくは、「約862mm」です。改訂されたルールブックの1.5. 「スコア」も参照してください。
1 R1.5-002	スコアのフラップは箱の内側に折って養生テープで固定する認識でよいでしょうか？	「スコア」のフラップは外側に折って、対応する色のテープで固定します。
1 R1.5-003	「ルールブック1.5」について、スコアに貼るテープは床から何mmの高さに貼られているか。	添付の写真のように「スコア」のフラップ先端から約30mm上方の位置に貼る予定です。
1 R1.5-003		
1 R1.8-001	「ルールブック1.8」について、ノーツの空気圧はいくらか。	「ノーツ」に関しましては、直径が140mm～160mmの範囲内に収まる程度に内圧を調整いたします。

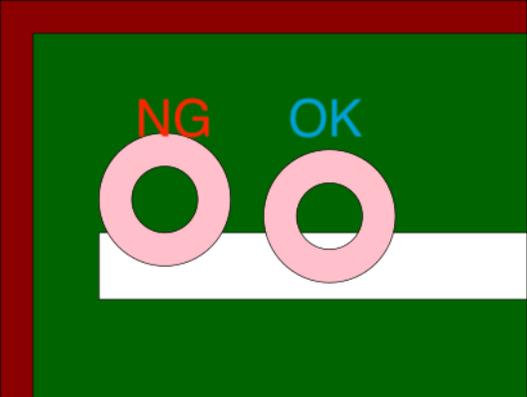
1	R1.8-002	ルールブック1.8「ノーツ」について、空気を入れてから球形になるまで時間がかかります。「ノーツ」に空気を入れてから、「ノーツ」を試合で使用するまでどれくらいの時間を空けますか？	「ノーツ」は空気を入れてから3時間以上経過したものを使用する予定で ず。
2	R1.8-003	オブジェクト図面の2.1のノーツについて、直径を測る際に、測定手法や測定者によって直径の測定にばらつきが生じ、均一的に測ることが難しいと考えています。そのため、大会当日で使用するノーツは、どのようにして直径を測っているのかお伺いします。	運営が治具を用いて計測いたします。
2	R1.8-004	オブジェクト図面の2.1のノーツについて、現在のノーツの規格は直径のみで制限が決められていますが、使用するノーツは、直径に加えて、一部を押しでも明らかに空気が抜けず、形が大体球状であるといった定性的な特徴を有するものなのでしょうか。	「ノーツ」の直径や空気圧に関しまして、時間経過や使用することによる変化は発生します。ただし、明確な不良品や破損した「ノーツ」は使用いたしません。
2	R1.8-005	新品のノーツを購入しましたが、すぐ空気が抜けてしまう物がありました。ノーツから空気が抜けないという前提で大会にしようすると認識でよろしいでしょうか	「ノーツ」の直径や空気圧に関しまして、時間経過や使用することによる変化は発生します。ただし、明確な不良品や破損した「ノーツ」は使用いたしません。
1	R1.9-001	試合中に台座は固定される仕様でしょうか。それとも固定されず、置かれているだけの状態でしょうか。	「台座」は固定されず、フィールドに置かれた状態になります。
2	R1.15-001	「ルールブック 1.15」について、ロボットが柵を越えても良いか。	質問の行為は認められます。ただし、ルールブック5.1.4に注意してください。
3	R1.16-001	「ルールブック1.16」について、ロボットを操縦可能な機器を以下の時間にロボットに接続する場合、当該機器は「コントローラ」とみなされますか？ 1. セッティングタイム中 2. リトライ中	いずれの場合においても、質問の時間のみ接続する場合には、当該機器は「コントローラ」とはみなされません。 ただし、スタート/リスタートまでに接続を遮断し、リトライ中を除く競技中においては当該機器によるロボットの操縦が不可能にする必要があります。
3	R1.16-002	「ルールブック1.16」について、ピットのPCを以下の時間にロボットに接続して操縦する場合、当該機器は「コントローラ」とみなされますか？ 1. セッティングタイム中 2. リトライ中	セッティングタイム中に接続して、スタートまでに接続を遮断する場合は、「コントローラ」とはみなされません。 競技中、ピットは競技に関わってはいけません。よって、ピットのPCは競技中ロボットに接続してはいけません。
2. 試合の進行			
1	R2.1-001	ルールブック (ver 1.00) 2.1.5について台座のセッティングは相手のチームが行うのか？	「ノーツゾーン」の「台座」及び「 ノーツ 」のセッティングは、相手チームがセッティングタイム中に行います。 ルールブック改訂版 (ver4.00) の2.1.3も参照してください。

1 R2.1-002	<p>ルールブック (ver 1.00) 2.1.5について、ノーツゾーンとリバースゾーンの台座の置き方に関して、台座の正射影が一部でも白線と被っていれば良いのか。</p>	<p>「ノーツゾーン」の「台座」のセッティングについて、「台座」上端の正射影が白線内に進入するように配置をします。本回答の画像や、追加資料「『ノーツゾーン』の『台座』と『ノーツ』のセッティング方法について (2026/1/20)」も参照してください。</p> <p>「リバースゾーン」の「台座」については、白線内に進入させる必要はありません。</p>
1 R2.1-002		
1 R2.1-003	<p>ルールブック (ver 1.00) 2.1において、リバースゾーンの台座とノーツは誰がどのタイミングで配置するのか。</p>	<p>リバースゾーンの「台座」のセッティングは、自チームがセッティングタイム中に行います。「ノーツ」に関しては、リトライ時、自チームがセッティングをします。</p>
1 R2.1-004	<p>ルールブック (ver 1.00) 2.1.7について、台座の間隔は、養生テープ一個分だけという間隔指定なのか、それとも養生テープ一個分以上の間隔を開けてほしいのか。</p>	<p>「ノーツゾーン」の「台座」の間隔は養生テープ1個分以上の間隔を空けてはなりません。</p> <p>追加資料「『ノーツゾーン』の『台座』と『ノーツ』のセッティング方法について (2026/1/20)」も参照してください。</p> <p>「リバースゾーン」の「台座」に関しては、間隔の規定はありません。</p>
1 R2.1-005	<p>ルールブック2.1.7について、台座同士の間隔は最短距離を基準にするのか白線に沿った距離を基準にするのか。</p>	<p>「台座」の間隔は「台座」同士の最短距離を養生テープ1個分以上空けてはなりません。</p> <p>追加資料「『ノーツゾーン』の『台座』と『ノーツ』のセッティング方法について (2026/1/20)」も参考にしてください。</p>
1 R2.1-006	<p>ルール2.1.11や2.1.5について、ルールにのっとっているかの確認はどのような基準で行いますか</p>	<p>運営による目視での確認を行います。</p>
1 R2.1-007	<p>セッティングタイム中にノーツを並び終えなかった場合、試合開始後に配置を続けても良いのでしょうか。それとも未設置のノーツは使用不可となるのでしょうか。また、並び続けることができる場合、そのノーツは自チームが置くのか、相手チームが配置するのかを教えてください。</p>	<p>セッティングタイム終了後、「ノーツゾーン」に並び終えられなかった「台座」と「ノーツ」に関しては、セッティング時の規定に従いながら運営がセッティングを行います。</p> <p>ルールブック (ver4.00) の2.2.3も併せてご確認ください。</p>

1	R2.1-008	ルールブック2.1.5について、「リバースゾーン」の「台座」についても、「ノーツゾーン」の「台座」と同様の制約を満たす必要がありますか。	いいえ、「リバースゾーン」の「台座」は「リバースゾーン」に完全接地していればどのような配置をしても構いません。「リバースゾーン」の白線はあくまでも「ノーツゾーン」と同様に配置したい場合の目安です。ルールブック改訂版（ver3.00）の2.1.14、2.1.15も参照してください。
1	R2.1-009	ルールブック2.1.3「ノーツ」と「台座」のセッティングは相手チームが行います。ルールブック2.4.2「競技中チームメンバーは、ロボットの開始の操作およびリトライ中を除いてロボットに触れてはいけません。(略)」とあるが、セッティングタイム中やリトライ中に、ノーツの位置を見て機体にノーツの位置の場所を入力することは可能か。	質問の行為に関しては可能です。
1	R2.1-010	交互の定義について 何をもって「台座」9個と「台座」と同じサイズの養生テープ8個が交互に置かれているとすることができるのか。仮に台座同士が少しでも離れていてその中間位置に「台座」と同じサイズの養生テープが置かれていれば交互に配置されているといえるのか。	質問の2文目にある状況において、交互に配置しているとみなされます。
1	R2.1-011	ロボットをスタートする際や、リトライする際、またロボットが手動モードをとっている際に、ノーツゾーンにおけるノーツの並びや位置など、ピットクルーがフィールドから得た情報をロボットに入力することは認められていますか。	セッティングタイム時は選手またはピットクルー、リトライ時は選手がフィールドから得た情報をロボットに入力する行為は認められます。
1	R2.1-012	競技開始の合図より前に、ロボットがスタートゾーンからノーツゾーンを撮影し、画像認識を始めることは認められていますか。	質問の行為に関しては可能です。
1	R2.1-013	セッティングタイム時、ノーツエリアまたはリバースエリアにて、台座をセッティングするための治具の利用は認められますか。	認められます。
2	R2.1-014	台座にノーツをセットする際、ノーツを少し凹ませて、台座に押し付けてはめ込むようにしてノーツをセットすることは認められていますか。	「ノーツ」は運営が乗せません。運営は質問のようなセッティングは行いません。ルールブック（ver4.00）も併せてご確認ください。
2	R2.1-015	ルールブック2.1.11『「ノーツゾーン」の「台座」について、白線よりメインエリア側に進入した状態でセッティングしてはいけません。』とありますが、白線の左右に台座が飛び出すような配置は認められていますか。	質問の台座配置について、認められません。
2	R2.1-016	台座のセッティングにおいて、台座と交互に配置する台座と同じサイズの養生テープを円筒とみなした際、円筒の底面とみなす部分を白線に付けず、円筒の側面に当たる部分が白線に接地するような横向きの配置にしても良いのか。	質問の台座配置について、認められません。養生テープを円柱とみなした際の底面を、フィールド上面に接地させてください。
3	R2.1-017	ルールブック2.1「セッティングタイム」について、セッティングタイム中に、ロボットやコントローラーではないものを自チームまたは相手チームのフィールドに進入させることは可能ですか？例えば、自チームのフィールドに治具が進入していたり、相手チームのフィールドに、ノーツの配置を相手チームから見えなくするための幕などが進入しているのは認められますか？	「台座」を配置するための治具、また「ノーツ」の配置を相手チームから見えなくするための幕などの使用は認められます。ただし、相手チームのセッティングの妨害にならないように注意してください。

3	R2.1-018	ルールブックの2.1.2に「セッティングに参加できるのは、チームメンバーとピットクルーの最大6名です。」と書いてありますが、出場登録要項には「ピットでの作業と、ロボットを競技フィールドに搬入する作業と競技終了後の撤収作業のみ行うことができます。」と書いてあります。これはピットクルーは台座のセッティングは行ってはいけないということなのでしょうか。	ルールブック2.1.2にある通り、セッティングに参加できるのはチームメンバーとピットクルーの最大6名です。
3	R2.1-019	ピットクルーは、ノーツ及び台座の設置は認められるのでしょうか？	チームメンバー及びピットクルーは「台座」の設置が認められます。
3	R2.1-020	セッティングタイム内に相手チームがノーツ及び台座の設置をせず、運営が配置した際、ロボットにノーツの配列情報を入力する時間は設けられますか？	ロボットに「ノーツ」の配置情報を入力する行為は、セッティングタイム中に行ってください。セッティングタイム終了後にロボットに「ノーツ」の配置情報を入力する際は、競技開始後にリトライを宣言した後に行ってください。
3	R2.1-021	セッティングタイム終了直前に相手チームがノーツ及び台座の設置をした際、セッティングタイム後にロボットにノーツの配列情報を入力する時間は設けられますか？	ロボットに「ノーツ」の配置情報を入力する行為は、セッティングタイム中に行ってください。セッティングタイム終了後にロボットに「ノーツ」の配置情報を入力する際は、競技開始後にリトライを宣言した後に行ってください。
3	R2.1-022	「『ノーツゾーン』の『台座』と『ノーツ』のセッティング方法について」の2.および3.に「1の条件を満たしているように置かれていることを審判が確認する」「『台座』と同じサイズの養生テープを、『台座』を動かさないように審判が取り除く」とありますが、これらの審判が行う作業にかかる時間がセッティングタイムに含まれる場合、その時間はおよそ何秒ほどですか。	「台座」と同じサイズの養生テープは審判が迅速に取り除きます。
3	R2.1-023	「Q&A R2.1-012」について相手チームによる「ノーツ」および「台座」のセッティングが既に完了している場合に限り、「セッティングタイム」の時間内にロボットを「ノーツ」に接近させ、画像認識（オート校正等）を行ってもよいという認識であっていますか。	相手チームは「台座」のセッティングのみを行い、「ノーツ」のセッティングは行いません。質問の行為に関して、セッティングタイム中、競技に出場する実体（チームメンバー、ピット、ロボットなど）は自チームのノーツゾーンへ進入する行為は認められません。
3	R2.1-024	「ルールブック2.1.3」について、ノーツ、台座、およびスコアはセッティングタイム開始時にはそれぞれどこにどのように配置されていますか。	各競技用品は各ゾーンの任意の位置に配置されています。
3	R2.1-025	Q&A R2.1-009,R2.1-011について、ノーツの色の情報はどのタイミングで決定するのか。具体的には、色の並びがお互いに分からない状態でセッティングタイム中に決定するのと、セッティングタイム以前にどの順で並べるのか決定して、お互いに情報を得ることができるのとどちらか。	「台座」はセッティングタイム時に配置します。ルールブック2.1.3も併せてご確認ください。「台座」の内側に貼られたテープの色に従って、乗せる「ノーツ」の色を決定します。
3	R2.1-026	「ルールブック2.1.11」について、台座の設置が可能な領域についてお聞きしたいです。白線の両端からはみ出すような形で台座を設置させることは可能でしょうか。	「ノーツゾーン」における台座の配置方法について、本回答に添付する図をご参照下さい。白線の角にあたる「ノーツゾーン」の赤点が、「台座」外側に位置するよう配置をしてください。また、ルールブック2.1.5及び2.1.11も併せてご確認ください。

3	R2.1-026			
3	R2.2-001	<p>「ルールブック2.2.3」について、「ノーツゾーン」の「台座」をセッティングタイム中に配置したあと、運営が配置を確認した後、運営側の作業中にセッティングタイムが終了した場合はどうなりますか？</p>		<p>運営の作業中にセッティングタイムが終了した場合、「ノーツ」や「台座」の配置は変更せず、競技開始までに「『台座』と同じ大きさの養生テープ」の除去や「ノーツ」のセッティングを完了させます。</p>
3	R2.2-002	<p>「ルールブック2.2.3」について、「ノーツゾーン」の「台座」の一部を配置した状態でセッティングタイムが終了した場合、配置した「台座」の位置は変更されずに残りの「台座」は配置されますか？</p>		<p>質問の状況において、配置済みの「台座」の位置は変更される可能性があります。</p>
1	R2.3-001	<p>「ルールブック2.3.3」について、ノーツを投げてスコアに入れてもよいか。</p>		<p>かまいません。</p>
1	R2.3-002	<p>ルールブック2.3.1に「ロボットはスタートゾーンから『自動モード』でスタートします。」とあるが、以下のスタート方法はそれぞれ認められるか。1.ロボットに搭載されたスイッチを操作することでスタートさせる 2. 緊急停止スイッチを緩めることでスタートさせる 3.ロボットに搭載したコントローラーを操作することでスタートさせる</p>		<p>1及び3の行為に関しては認めます。2の行為に関しては、安全性の観点から禁止します。</p>
1	R2.3-003	<p>ロボットがノーツを投擲する際、ノーツの弾道の地面からの最高到達高度に制限はありますか。</p>		<p>制限はありません。 しかし、安全上問題があるとみなされる動作に関しては、制限をする場合があります。</p>
3	R2.3-004	<p>ルールブック2.3.1に「ロボットはスタートゾーンから『自動モード』でスタートします。」とありますが、競技時間中、ロボットに搭載されている1つまたは複数個のスイッチを複数回操作することで、ロボットを自動モードでスタートもしくはリスタートさせることは認められますか？</p>		<p>質問の行為は認められます。</p>
3	R2.3-005	<p>「ルールブック2.3.2」について、ロボットが自動モードをとっている時に、メインエリアにロボットが接地している状態でリバースゾーンのノーツを取ることは認められますか。</p>		<p>質問の行為について、認められます。ただし、ルールブック2.5.2の項目に注意して下さい。</p>

1	R2.5-001	2.5.3について、ノーツゾーンからノーツを射出して失敗しメインエリアに接地した場合、どのような判定になるか。	2.5.3にある通り、「ボールが『メインエリア』に接地した状態で、ロボットが『ノーツエリア』や『リバースエリア』に進入してはいけません」。つまり、質問の状況は違反となります。
1	R2.5-002	ルールブック2.5.2に「ロボットは、『メインエリア』に進入した状態で、異なる色の『ノーツ』を搭載してはいけません」とありますが、「搭載」とは、どのような状態を指すのですか。例えば、ブロワーでノーツがロボットに触れていない場合や、ノーツを複数個ジャグリングする場合、ノーツを何個か交互に転がす場合は複数搭載していることになりませんか。	「ロボットが直接あるいは間接的に力を加えることで、オブジェクトXがロボット以外に触れていない状態を維持すること」を、「ロボットがXを搭載している」といいます。よって、ブロワーの風によって「ノーツ」を間接的に保持する行為は搭載に当たります。「ノーツ」をジャグリング、または交互に転がす行為は複数搭載に当たりません。
1	R2.5-003	ルールブック2.5.2に「ロボットは、『メインエリア』に進入した状態で、異なる色の『ノーツ』を搭載してはいけません。」とありますが、ノーツエリア・リバースエリアのそれぞれにおいてはロボットが同時に搭載できるノーツの個数・組み合わせに制限はありますか。	「ノーツエリア」「リバースエリア」内では、「ノーツ」搭載に関する制限はありません。2.5.2にある通り、「メインエリア」に進入した状況でのみ、異なる色の「ノーツ」を搭載することは認められません。
1	R2.5-004	「ルールブック2.5.3」について、ノーツがスコアの中に入っている状態はメインエリアに接地している判定になるのか。	「スコア」の中に「ノーツ」が入っている状態は、「メインエリア」に接地している判定にはなりません。
1	R2.6-001	ルールブック2.6.2について、ノーツを故意に大きく動かすとはどの程度動かすことか？	「ノーツ」を故意に大きく動かす行為について、「台座」が白線に接地していない状態を示します。例えば、「台座」が白線に接地している状態は、大きく動かしたとはみなされません。
1	R2.6-002	ルールブック2.6.2について、ノーツのみに触れてノーツを動かした際、台座も動いてしまった場合は故意に台座を動かしたと見なされるのか。	「台座」をいかなる方法で故意に大きく移動させた場合でも、2.6.2に違反する行為となります。
3	R2.6-003	「Q&A R2.6-001」について、「台座」の配置方法によっては、ロボットが軽く触れた程度で違反になり、ロボコンとしてのゲーム性が損なわれるように思いました。何かルール改正などの対策を行う予定はありますか？	添付した画像のように、台座の配置に制約を設けて、15mm程度のおそびを追加します。 詳細はルールブック (ver 5.00) 2.1.5.1 および改訂された補足資料『『ノーツゾーン』の『台座』と『ノーツ』のセッティング方法について』を参照してください。
3	R2.6-003		

3	R2.6-004	Q&A R2.6-001 について、「ノーツゾーン」の「台座」が「メインエリア」側に動いてルールブック 2.1.11 の条件を満たさなくなった場合、ルールブック2.6.2 に違反したとみなされますか？	いいえ、「台座」が白線に乗っている場合には、違反とはみなされません。
1	R2.7-001	2.1.8及び2.7.2「スコア」は地面に固定されていないという認識でよろしいでしょうか？	その通りです。「スコア」は地面に固定されていません。
2	R2.7-002	「ルールブック3」について誤ってノーツと違う色のスコア（カゴ）に入れてしまった場合リトライとなりますか。	違反となり、強制リトライになります。
3	R2.7-003	ルールブック2.7.2に「ロボットは『スコア』を『スコアゾーン』の外に出してはいけません。」とありますが、ノーツをスコアに入れた際に当該スコアがスコアゾーン外に進入した場合、以下のノーツは当該スコアに入ったとして認められますか？ 1.スコアに入った際に、内側の壁に当たるなどして、当該スコアをスコアゾーン外に進入させる原因となったノーツ。ただしそのノーツは当該スコア内部で留まったとする。 2.既にスコアの内部にあり、当該スコアがスコアゾーン外に進入した際も当該スコアの内部で留まったままのノーツ。	1、2の「ノーツ」は、両方とも「スコア」に入ったと認められます。ただし、ロボットは 2.7.2 に違反したとみなされ、強制リトライが課されます。
3	R2.7-004	「ルールブック2.7.2」について、「スコアをスコアゾーンから出す」ことの判定基準について、これはスコアの底面が一部でもスコアゾーン外に接地することを指すのか、それともスコアの底面の全体がスコアゾーン外に接地することを指すのか、どちらですか。	ルールブック2.7.2に関して、「スコア」が「スコアゾーン」から出た判定は、「スコア」が「スコアゾーン」外に進入したとみなされた際です。
1	R2.8-001	コントローラーを複数個制作し、1つだけロボットに搭載すればルールを満たせるでしょうか	自動モード時においては、使用しているコントローラすべてをロボットに搭載する必要があります。
2	R2.8-002	7.「ロボット」に関してなのですが、自動モードの開始は外部タブレットなどからすることは可能でしょうか。 ルールブック（ver4.00）の2.8.2も併せてご確認ください。	ルールブック2.8.2にもある通り、自動モード時、コントローラはロボットに搭載する必要があります。よって、質問内の外部タブレットをロボットに搭載する場合、認められます。
2	R2.8-003	7.の「ロボット」に関して、動作確認などができるタブレット等で自動モードの状態の監視を通信を用いて行うのは可能でしょうか？	選手またはピットがロボットの状態を確認するタブレットだと認識して回答いたします。ロボットを操作する機能を有さない場合、認められます。 「自動モード」において、ロボットがチームメンバーに情報を発信することは認められます。よって、質問の行為は、チームメンバーからロボットへ情報を発信しないのであれば認められます。
2	R2.8-004	「ルールブック2.8.3、ルールブック2.8.4」について、リトライ時にコントローラーに触れることで「自動モード」から「手動モード」に切り替えることは可能ですか。	質問の行為は認められます。
2	R2.8-005	ルールブック1.2, 2.1.9, 2.4.2, 2.8.2, 2.8.4, 7.6, 7.7などで言及されている「コントローラ」についての質問です。競技時間中はロボットが自動モードのみをとるよう予め決めておき、コントローラを計量・計測には含めないことで、コントローラを使用せず競技に出場することは可能ですか。	競技中に、ロボットが常に自動モードを取り、コントローラを使用せずに済む場合、コントローラを用意せずに競技に出場することは可能です。

2	R2.8-006	<p>ルールブック2.1.9について、「コントローラはロボットに搭載してください」とあるが、電源投入時のプログラム起動用、あるいはリトライ時のプログラム再起動用にパソコンを使用する場合、パソコンがコントローラ扱いになるのか。</p>	<p>電源投入やプログラム再起動を行うタイミングによって、コントローラが否かの判定は変わります。 パソコンを、スタートやリスタートを行うために利用する場合、コントローラに含まれます。 セッティングタイム中やリトライ中、プログラムの起動/再起動に利用する場合はコントローラに含まれません。 ルールブック (ver4.00) の1.16も併せてご確認ください。</p>
3	R2.8-007	<p>ルールブック1.2、2.1.9、2.4.2、2.8.2、2.8.4、7.4.1、7.5.1、7.6、7.7「コントローラ」の定義は何ですか。例えば、遠隔でロボットの電源を操作するデバイス、ロボットからデータの受信のみを行うデバイスはそれぞれコントローラと判定されますか。</p>	<p>遠隔非常停止装置以外の、競技中にロボットを操縦するインターフェースを備えた全ての装置を指します。 よって、質問内容の「遠隔でロボットの電源を操作するデバイス」はコントローラ、「ロボットからデータの受信のみを行うデバイス」はコントローラではないという判定となります。 ルールブック (ver4.00) の1.16も併せてご確認ください。</p>
3	R2.8-008	<p>機体内部から配線された「インジケータ」を、スマートフォン等の無線コントローラに取り付けることは可能でしょうか（配線自体は機体とインジケータを繋ぐものであり、コントローラとは電氣的に接続されていない状態を想定しています）。また、その場合、当該コントローラはルール第7.6項および7.7節における「有線のコントローラ」として扱われますか。</p>	<p>インジケータはロボットの一部であり、ロボットが搭載していないコントローラに取り付けることは認められません。</p>
3	R2.8-009	<p>ルール第2.8.5項および第2.9.3項に規定される「インジケータ」について、物理的なLED灯ではなく、コントローラの画面上に表示される色（緑または赤）をもって代えることは認められますか。</p>	<p>インジケータは原則ロボットに搭載されている必要があります。よって、インジケータが搭載されたコントローラをロボットへ搭載しているのであれば認められます。また、ロボットの自動・手動モードの状態を示すインジケータに関しては、常に全方向から確認できる必要があります。</p>
3	R2.8-010	<p>競技中、同じチームの観客のPCを接続して、ロボットの情報を監視することは認められますか？</p>	<p>いかなる状況でも、競技中において、競技に出場する実体（チームメンバー、ピット、ロボットなど）は外部（観客含む）との通信を一切禁止します。</p>
1	R2.9-001	<p>ロボット手動モード時に、有線コントローラでの操作から無線コントローラに切り替えることは認められますか。</p>	<p>リトライ時にコントローラを有線から無線に切り替える行為は認められません。</p>
1	R2.10-001	<p>ルールブックの2.3.3および2.10.1のB,C、2.11.1での「ノーツ」が「スコア」に入っている」状態の定義は何か。ノーツがスコアの開口部を通過した時点で入っていると見做されるのか（この場合ノーツがその後スコアから跳ね出たらどうなるのか）、ノーツが動かなくなった時点なのか。</p>	<p>「ノーツ」が「スコア」内部に入り、「ノーツ」が「スコア」内部で留まると審判が判断した際に、入ったとみなされます。</p>
1	R2.11-001	<p>ルールブック2.11.1について、同色のノーツが3つ入ってしまった時もファンファーレは達成となるのか？</p>	<p>2.11.1について、3色ある「スコア」にそれぞれ2個以上同色の「ノーツ」を入れることで「ファンファーレ」達成の合図を出すことができます。</p>

1	R2.11-002	ルールブック2.11.1に「3色ある「スコア」にそれぞれ2個ずつ同色の「ノーツ」を入れることで「ファンファーレ」達成の合図を出すことができます。」とあるが、この条件を満たすことなくインジケータを点灯することは違反となるか。	違反となります。
2	R2.11-003	ルールブック1.2、1.3、2.8.5、2.9.3で言及されているインジケータとしてLEDを用いる場合、ルールブック2.11.2のような、「ファンファーレ」達成の合図に用いるLEDと同一のものを使用することができますか。	「ファンファーレ」を達成時もロボットのモードを示すインジケータを点灯させておく必要があるため、認められません。
2	R2.11-004	ルールブック2.11の「ファンファーレ」に関して、ファンファーレ以外でもLEDなどを点灯して問題ないか	問題ありません。ただし、「ファンファーレ」やインジケータとの区別が明確になるようにしなくてはなりません。
3. リトライ			
3	R3.6-001	「ルールブック3.6」に「リトライ後、ロボットのリスタートはスタートゾーンに完全接地している場合のみ認められます。ただし、ロボットがフィールド内に完全進入している必要があります。(略)」とありますが、ロボットをリスタートさせる際には、ロボットがフィールド内に完全進入してかつスタートゾーンに完全接地していれば、スタートゾーンに完全進入している必要はありませんか。	その通りです。
1	R3.8-001	リバースエリアの台座についてはリトライ時移動させることができるのでしょうか	リトライ時、リバースエリアの「台座」を移動させる行為は認められません。
1	R3.9-001	フィールド外にしまったボールの扱いについてはどうなりますか	フィールド外に出た「ノーツ」はリトライにより、ボールの回収及び「リバースエリア」内の「台座」上に乗せることができます。ただし、相手のコートに進入した「ノーツ」に関しては、再利用不可能になります。
3	R3.9-002	「ルールブック3.8」に「リトライ時点で『ノーツゾーン』の『台座』に乗っていない『ノーツ』は、そのままにしておくか『リバースゾーン』の『台座』の穴の上に乗せるかしてください。」とありますが、ノーツが異なる色に対応するスコアに入っている場合についても、そのままにしておくことおよびリバースゾーンの台座の穴の上に乗せることの双方が認められるでしょうか。	「ノーツ」が異なる色に対応する「スコア」に入っている場合について、リトライ時、チームメンバーは当該「ノーツ」を「スコア」から取り出して「リバースゾーン」の「台座」の穴の上に乗せる必要があります。
3	R3.10-001	「ルールブック3.10」について、「装填」の定義を教えてください。	「装填」の定義について、オブジェクトXをロボットに搭載する行為を示します。
4. 違反			
1	R4.1-001	ルールブック4.1.5について、機体の一部（例えばアームなど）の正射影がフィールド外に入っている状態は許可されているか。	ロボットの正射影がフィールド外に進入した状況に関しては、違反・失格にはなりません。ただし、4.1.4にもある通り、「自チームのロボット及びオブジェクトが一部でも相手コートへ進入した場合」は、違反となります。

3	R4.1-002	「ルールブック4.1.4」にて「自チームのロボット及びオブジェクトが一部でも相手コートへ進入した場合」違反とされていますが、相手チームのコートを除くフィールド外にノーツなどのオブジェクトが進入した場合も、リトライする必要はありませんか。	「ノーツ」がフィールド外に出た場合、違反とはなりません。フィールド外に出た「ノーツ」はリトライによって再回収可能です。
---	----------	--	---

5. 失格

1	R5.1-001	ルールブックについて、機体に搭載されたセンサまたはカメラを用いて、ノーツの色または位置を認識する過程において、フィールドの外からこれを補助するもの(白地の大きな紙のスクリーンなど)を自チームの競技者が設置または掲げることは認められるか。	認められません。
1	R5.1-002	ルールブックについて、チームのピットクルーまたは審判の人影またはその人の所有する道具がフィールドの外から機体に搭載されたセンサまたはカメラを用いて、ノーツの色または位置を認識する過程を妨げていると自チームの競技者が判断した場合は、自チームの競技者はこれらの妨害物を移動させる権利を有せるか。	競技者が質問の内容にある妨害物を移動させることは認められません。
3	R5.1-003	「ルールブック4『違反』」について、ルールブック5.1の項目に該当しない限り、何度違反をしても失格になることはないという認識で正しいですか。	基本的に違反の数は失格の条件とはなりません。ただし、ルールブック5.1.5にもある通り、審判の注意勧告に従わない場合は失格となります。

7. ロボット

1	R7.4-001	ルールブック2.8.2に「ロボットが『自動モード』をとっている間、コントローラはロボットに搭載する必要があります。」とありますが、「自動モード」時に搭載されたコントローラは、ルールブックの7.4の初期制限および、7.5の展開制限には考慮されますか。	自動モード時、ロボットはコントローラを含めて、ルールブック (ver3.00) 7.4及び7.5に示すようなサイズ制限内に収めなくてはなりません。
1	R7.5-001	ロボットに複数の機構があり、その全てを同時に展開した際には最大寸法の制限を超える場合であっても、「試合中に全ての機構を同時に展開することはないよう制御しており、試合中の任意の時間において最大寸法の制限に収まる」ならばルールに違反しない、と考えましたが正しいですか。	ロボットは競技中を通して、ルールブック7.5に示すサイズ内に収まっている必要があります。つまり、制御によって機構の展開制限を設け、ルールブック7.5に示すサイズ内に収まっていれば、違反とはなりません。
1	R7.5-002	ボールを掴んだ状態の機体は、サイズの制限に含まれるのでしょうか。	「ノーツ」はロボットの一部に含みません。よって、「ノーツ」はロボットのサイズ制限に含まれません。
1	R7.6-001	スマートフォンをコントローラとして使用することができるか。	認められます。
1	R7.6-002	スマートフォンでセッティングタイム中、あるいは競技時間中にフィールドの写真の撮ることができるか	認められます。
1	R7.6-003	スマートフォンで外部のサーバー等と通信することは可能か	セッティングタイム時のみ認められます。

1	R7.6-004	ルールブック7.6、7.7について、ロボットとコントローラーの無線通信方式としてWi-Fiを使用し、かつWi-Fiルーターをロボットに載せずフィールド外に置く、または背中に背負う場合、Wi-Fiルーターはコントローラーに含まれますか。	wifiルーターはコントローラに含みません。
1	R7.6-005	Wi-Fiルーターはロボットの重量に含まれるでしょうか。	Wi-Fiルーターはロボットの重量に含まれます。ただし、ロボットに必ず搭載する必要はありません。
2	R7.6-006	機体に画像認識を目的としたに携帯端末を乗っけても良いか	認められます。
2	R7.6-007	ロボットとコントローラーの通信にWi-Fiルーターを用いたり、ルールブック7.10.7にあるような無線による非常停止装置を装備したりする場合、Wi-Fiルーターや無線による非常停止装置の送信機はルールブック7.6のように機体重量に含まれますか。	Wi-Fiルーターや非常停止装置に関しましては、ロボットの重量に含まれます。
3	R7.6-008	ロボットの状態を確認する機体に搭載しないタブレットは、重量制限に含まれますか？	コントローラとみなされないタブレット等に関しましては、重量制限に含まれません。
3	R7.6-009	「ルールブック7.3」の重量制限について、「ルールブック7.6」に「コントローラ、およびコントローラのケーブルは重量制限に含まれます。」とあり、「Q&A R7.6-005」に「Wi-Fiルーターはロボットの重量に含まれます。」とありますが、ロボットおよびコントローラ、Wi-Fiルーター以外で、(例えばルーターに接続されているバッテリーやケーブルなど、)重量制限に含まれるものはありますか。	ルールブック7.6にもある通り、コントローラ、およびコントローラのケーブルは重量制限に含まれるため、Wi-Fiルーター及びケーブル、バッテリー等が重量制限に該当するものとして含まれます。
3	R7.6-010	「Q&A R2.8-006」、「R2.1-013」、「前回の質問の回答」について、「セッティングタイム中やリトライ中、プログラムの起動/再起動に利用する」デバイス、治具、「『ノーツ』の配置を相手チームから見えないように隠すための布やブルーシートなど」は、ロボットの重量に含まれますか。	質問内容の各デバイスに関しては、ロボットの重量に含まれません。
2	R7.10-001	ロボットとコントローラーの通信にWi-Fiルーターを用いたり、ルールブック7.10.7にあるような無線による非常停止装置を装備する場合、ルールブック2.8.2のように自動モード時にWi-Fiルーターや無線による非常停止装置の送信機を機体に搭載する必要がありますか。	非常停止のシーケンスを励起させる機器（スイッチ、送信機）に関しては、選手が保持しておく必要があります。Wi-Fiルーターのロボットへの搭載は任意です。
2	R7.10-002	「ルールブック 7.10.7」について、無線による非常停止装置は操縦機能を排したコントローラーでも良いか。	ルールブックでは、ロボットの操縦機能を有しているものを「コントローラ」と呼びます。 なお、市販のゲームコントローラ（DualSense等）を、操縦機能を常に有さない状態で、無線による非常停止装置として利用することは可能です。ルールブック（ver4.00）の1.16も併せてご確認ください。
2	R7.10-003	現在我々は非常停止ボタンを外した時にチップLEDが点灯し、非常停止ボタンを押した時にチップLEDが消灯するようにしている。これはルールブックの7.10.8に示されているインジケーターとしてふさわしいか	問題ありません。非常停止ボタンが押されている状態と押されていない状態が判別できるようにLEDの実装をしてください。

1	R7.13-001	ルールブック 7.13に「ロボットは地面を吸引・吸着してはいけません。」とありますが、ノーツ及び台座の吸引・吸着は可能ですか。	「ノーツ」を吸引・吸着によって回収する行為は認められます。「台座」に関しては、「台座」が白線に接地している状態であれば、吸引・吸着する行為は認められます。
F. 競技フィールド/オブジェクト図面			
1	F-001	競技フィールド、オブジェクト図面のフィールド図面について、大会当日のフィールド内の地面のロンリウムの色は何色ですか？	緑色のロンリウムを使用する予定です。
1	F-002	競技フィールド、オブジェクト図面のフィールド図面について、フィールド内の木枠は、どのエリアに属しているのか。	「メインエリア」と「ノーツエリア」間の木枠・白線は「ノーツエリア」、「メインエリア」と「リバーズエリア」間の木枠・白線は「リバーズエリア」に含まれます。
3	F-003	「競技フィールド/オブジェクト図面 1.フィールド図面」に関連して、競技会場では、試合中に風が吹かないよう、窓を閉めるなどの対策は取られるのですか。	競技に支障が発生しないよう、対応する予定です。
3	F-004	「競技フィールド/オブジェクト図面2.2」に「『台座』は、『養生テープ 強粘着 ポリエチレンクロス基材 緑色 テープ幅50mmテープ長さ25m』（商品ページ：モノタロウ）を使用します。」とありますが、台座および「『ノーツゾーン』の『台座』と『ノーツ』のセッティング方法について」1.で言及されている「『台座』と同じサイズの養生テープ」には、このテープを25m分のテープがすべて巻かれている新品の状態で使用するという認識でよろしいでしょうか。	その通りです。